



Tema 4.2: FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES y SV

Some Figures in these slides were taken from
Pattern Classification (2nd ed) by R. O. Duda, P. E. Hart and D. G.
Stork, John Wiley & Sons, 2000
with the permission of the authors
Febrero-Mayo 2007



INDICE



- 1 INTRODUCCIÓN
- 2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN
- 3 CASO SEPARABLE DE 2 CATEGORÍAS
- 4 ALGORITMO DE GRADIENTE DESCENDENTE
 - Función Perceptron
 - Procedimientos De Mínimo Error Cuadrático
- 5 SV: Support Vector Classifier
 - Caso Lineal
 - Funciones de Kernel
 - SV Non Linear Classifier
- 6 CONCLUSIONES



1 INTRODUCCIÓN

Se asume:

- No se conocen las f.d.p.
- Se deciden las funciones discriminantes salvo parámetros:
 - **Funciones lineales respecto al vector de características**
(como lqd: MAP con distribuciones gaussianas y matrices de covarianza iguales)
 - No lineales: Funciones lineales respecto a conjunto de funciones que a su vez dependen del vector de características de forma no lineal
 - La función discriminante se diseña como resultado de minimizar una función criterio.
- **Propiedades de interés:**
 - Eficiencia computacional
 - Convergencia rápida con procedimientos de gradiente descendente, (al utilizar la base de datos de entrenamiento para estimar los parámetros de dichas funciones).



2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN



Definición de función lineal.

$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

- Vector de características \mathbf{x}
- Vector de pesos \mathbf{w}
- Offset w_0

- Parámetros a ajustar $\begin{pmatrix} \mathbf{w} \\ w_0 \end{pmatrix}$

- C clases: C funciones discriminantes

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_i^T \mathbf{x} + w_{0-i}$$

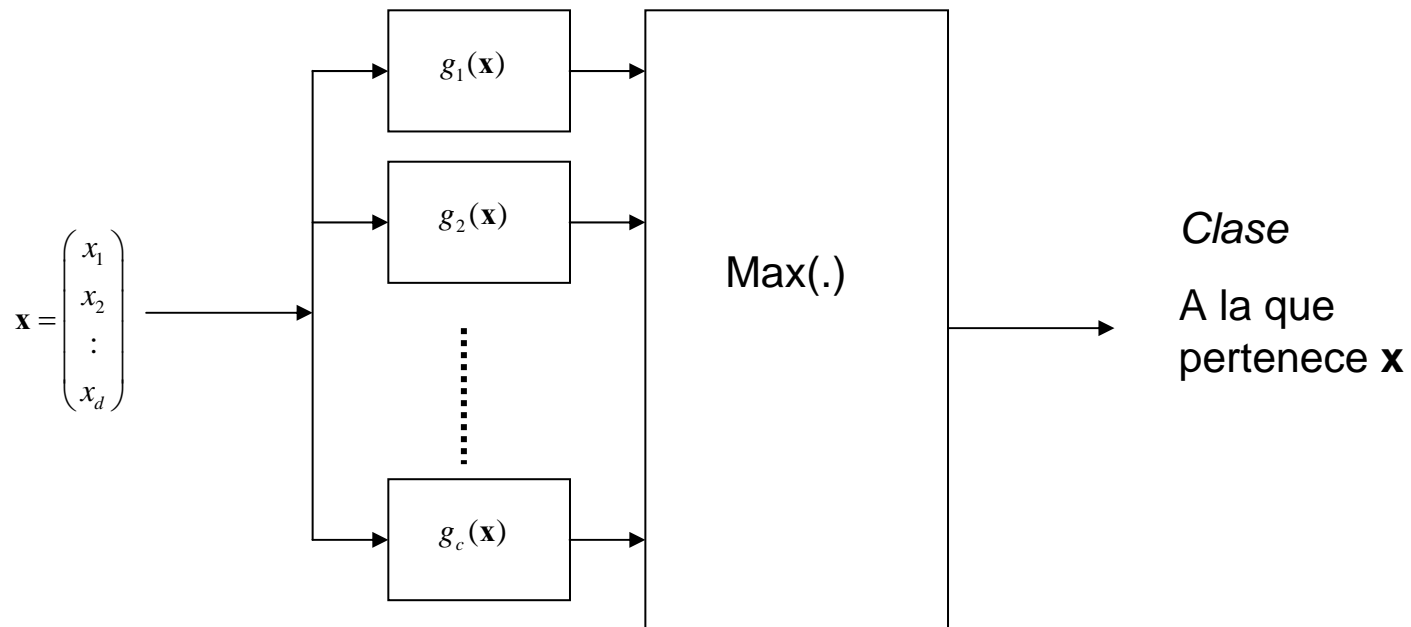
$$i = 1..c$$



2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN

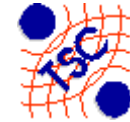


- Clasificador de c categorías:



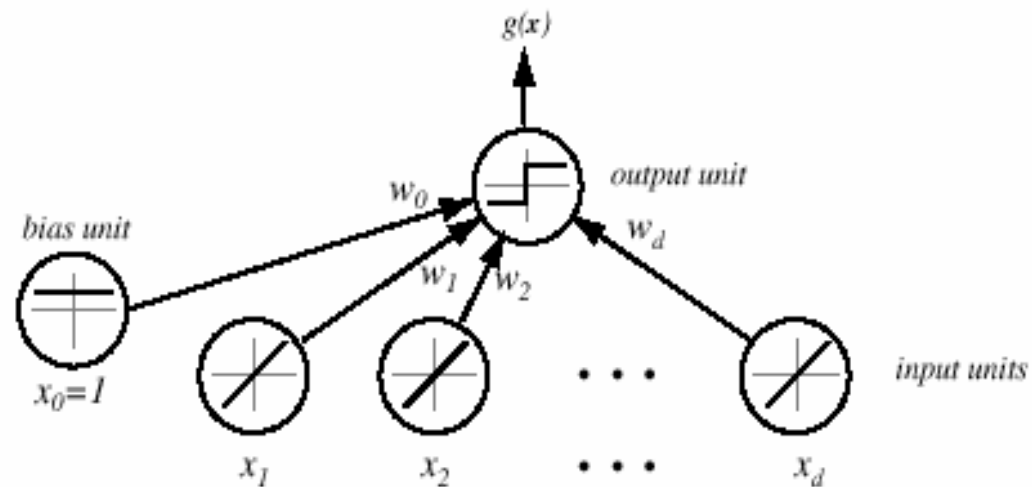


2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN



- Clasificador de 2 categorías: DICOTOMIZADOR

$$g(\mathbf{x}) \begin{matrix} > \omega_1 \\ < \omega_2 \end{matrix} 0$$





2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN



INTERPRETACIONES GEOMÉTRICAS:

- Las superficies de decisión son hiperplanos.
- El vector \mathbf{w} es ortogonal al hiperplano que separa las zonas de decisión, y por tanto a través de él se determina la orientación de la superficie.
- El bias w_0 fija la superficie en un punto determinado.
- La función $g(\mathbf{x})$ da una medida de distancia del vector \mathbf{x} al hiperplano:

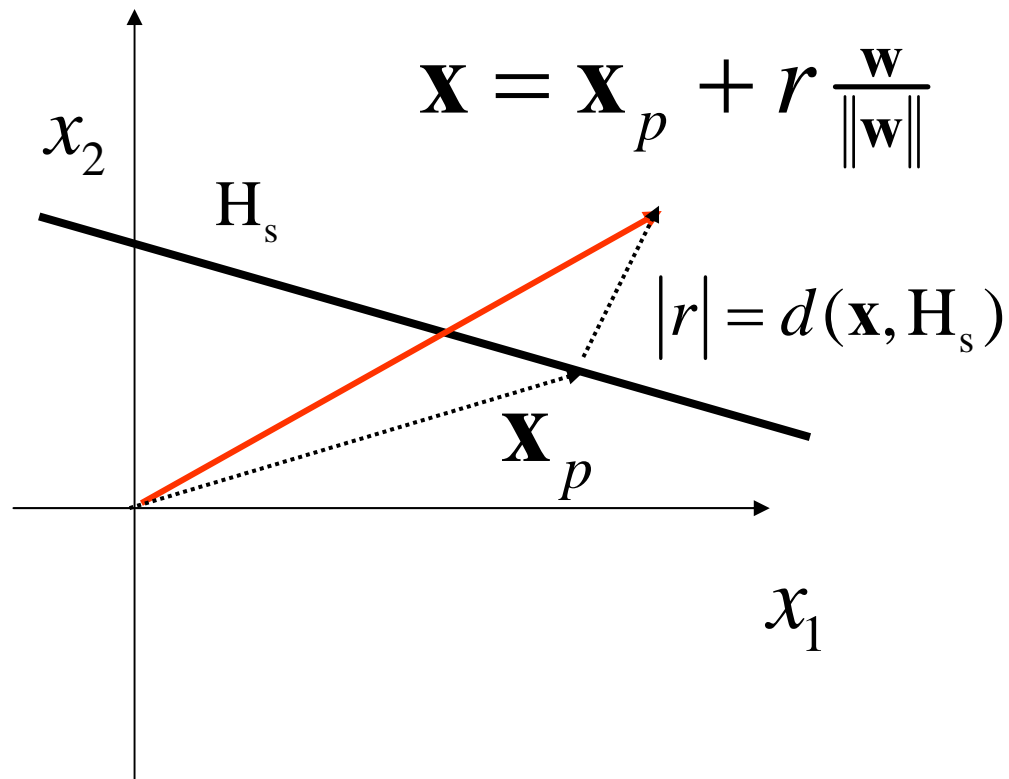
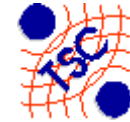
- Hiperplano H_s :
$$\mathbf{x} \in H_s \Rightarrow g(\mathbf{x}) = 0 \quad \mathbf{x} = \mathbf{x}_p + r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}$$
- Proyección de \mathbf{x} sobre H_s : \mathbf{x}_p
$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 = \mathbf{w}^T \left(\mathbf{x}_p + r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} \right) + w_0 =$$
- Distancia de \mathbf{x} a H_s :
$$\mathbf{w}^T \mathbf{x}_p + w_0 + \mathbf{w}^T r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} = g(\mathbf{x}_p) + r \frac{\|\mathbf{w}\|^2}{\|\mathbf{w}\|} = 0 + r \|\mathbf{w}\| =$$

$$\pm d(\mathbf{x}, H_s) \|\mathbf{w}\|$$

$$r = \pm d(\mathbf{x}, H_s)$$



2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN

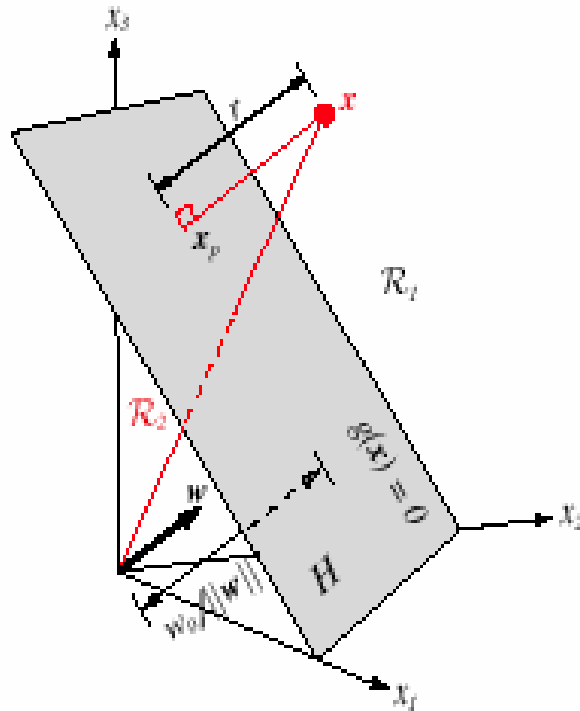




2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN



- Medida de distancia del vector \mathbf{x} al hiperplano:



$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_p + r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}$$

$$g(\mathbf{x}) = d(\mathbf{x}, H_s) \|\mathbf{w}\|$$



2 FUNCIONES DISCRIMINANTES LINEALES Y SUPERFICIES DE DECISIÓN



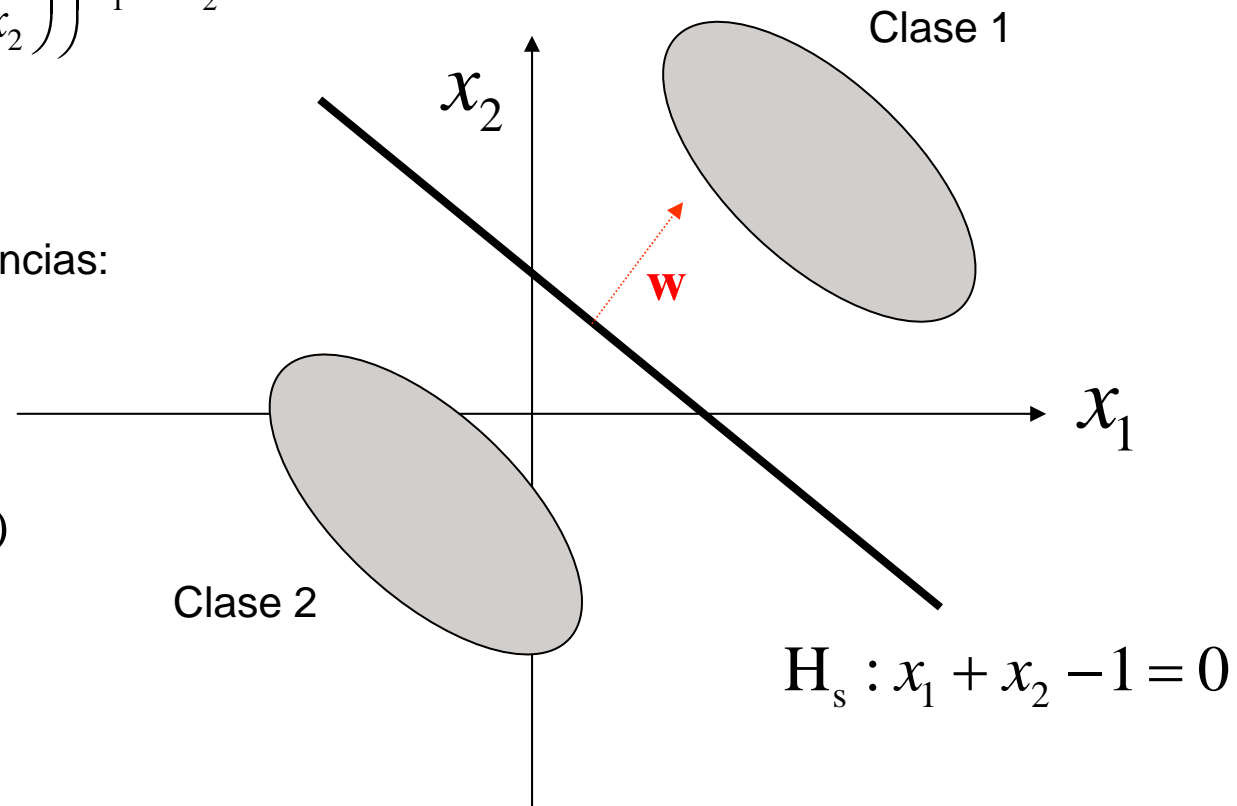
$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \left\{ g \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \right) x_1 + x_2 - 1 = 0 \right.$$
$$w_0 = -1$$

Cálculo de las siguientes distancias:

$$d((-2, 0), H_s)$$

$$d((0, 0), H_s)$$

$$d((-1, -1), H_s)$$



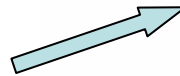


2 FUNCIONES DL y SD: MULTICATEGORY CASE

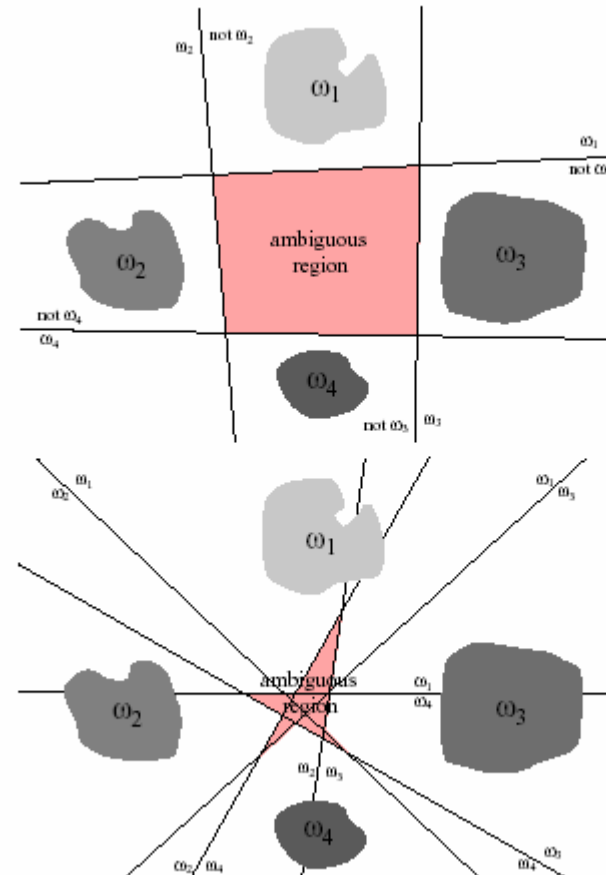
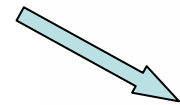
2 Formas de extender el problema a $c > 2$ clases

Multicategory Case:

I) c Two class problem



II) $c(c-1)/2$ two class problems





2 FUNCIONES DL y SD: MULTICATEGORY CASE

Definitivamente el número de fronteras es $\leq c(c-1)/2$ hiperplanos

$$\hat{\omega}_i = \max_i (g_i(\mathbf{x}))$$

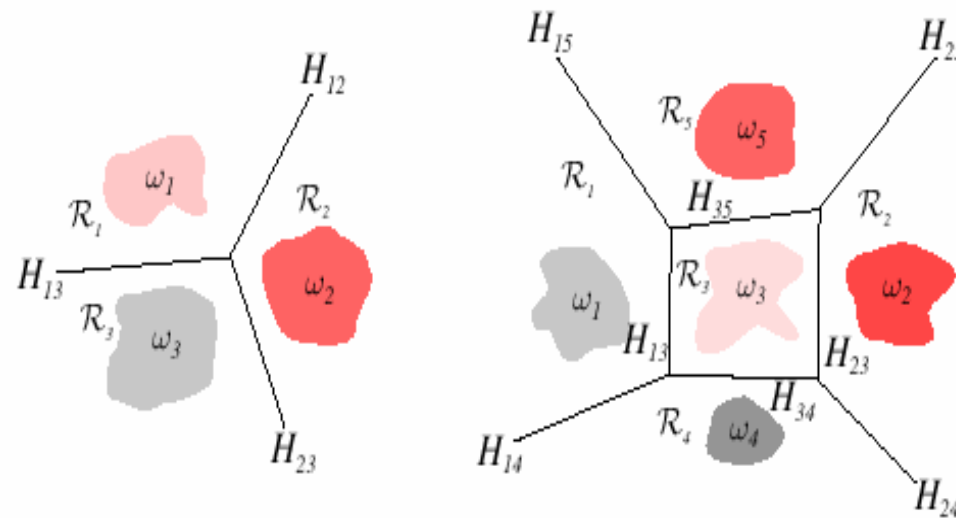


FIGURE 5.4. Decision boundaries produced by a linear machine for a three-class problem and a five-class problem. From: Richard O. Duda, Peter E. Hart, and David G. Stork, *Pattern Classification*. Copyright © 2001 by John Wiley & Sons, Inc.



3 CASO SEPARABLE DE 2 CATEGORÍAS

- Caso de dos categorías: ω_1, ω_2

- Augmented Feature Vector: Vector de características aumentado a dimensión+1

$$\hat{d} = d + 1 \quad \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \mathbf{x} \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{\hat{d}} \quad \mathbf{a} = \begin{pmatrix} \mathbf{W} \\ w_0 \end{pmatrix}$$

- Función lineal $g(\mathbf{y}) = \mathbf{a}^T \mathbf{y}$

- Regla de Decisión: $\mathbf{a}^T \mathbf{y} \begin{matrix} > \omega_1 \\ < \omega_2 \end{matrix} 0$

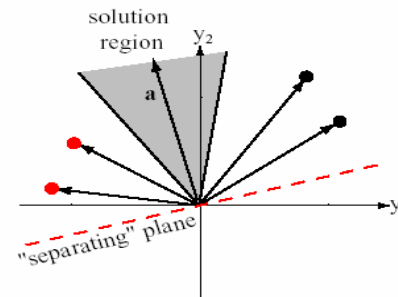
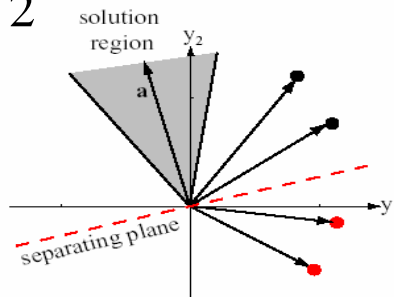
- Estrategia para simplificar el algoritmo de búsqueda de la solución.

$$\omega_1 \Rightarrow \mathbf{a}^T \mathbf{y}_k > 0$$

$$\omega_2 \Rightarrow \mathbf{a}^T \mathbf{y}_k < 0 \Rightarrow \mathbf{y}_k = -\mathbf{y}_k \Rightarrow \mathbf{a}^T \mathbf{y}_k > 0$$

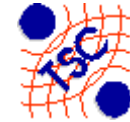
- Ejemplo :

$$d = 1, \hat{d} = 2$$





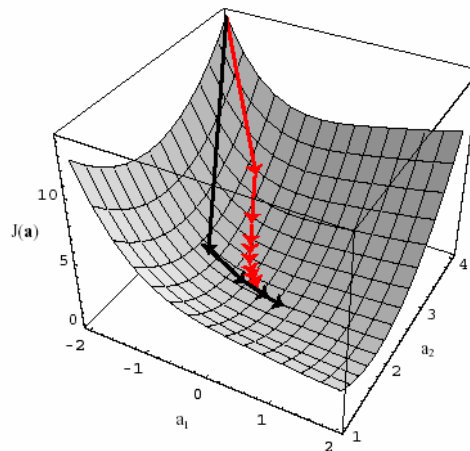
4 ALGORITMO DE GRADIENTE DESCENDENTE



- Estrategia de búsqueda del Vector solución o Vector separador:
- Minimizar una función que depende del vector \mathbf{a} mediante un algoritmo de gradiente descendente:
- **CORRECCIÓN PROPORCIONAL AL ERROR**

$$\min_{\mathbf{a}} (J(\mathbf{a}, \mathbf{y}_1 \dots \mathbf{y}_N)) = \min_{\mathbf{a}} (J(\mathbf{a}))$$

$$\mathbf{a}[k+1] = \mathbf{a}[k] - \eta[k] \nabla (J(\mathbf{a}))$$





4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON

- Funciones a Minimizar: FUNCIÓN PERCEPTRON.
 - Adecuada para casos Separables
 - E: Conjunto de vectores mal clasificados por \mathbf{a}).
 - **Batch Algorithm:**

$$J_p(\mathbf{a}) = \sum_{\mathbf{y} \in E} (-\mathbf{a}^T \mathbf{y}) \Rightarrow \nabla J_p = \sum_{\mathbf{y} \in E} (-\mathbf{y})$$

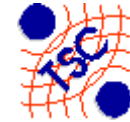
$$\mathbf{a}[k+1] = \mathbf{a}[k] + \eta[k] \sum_{\mathbf{y} \in E} (\mathbf{y})$$

- SIMPLIFICACIÓN: **Fixed increment (η constant) single sample perceptron**

$$\mathbf{a}[k+1] = \begin{cases} \mathbf{a}[k] + \mathbf{y}[k] & \mathbf{y}[k] \in E \\ \mathbf{a}[k] & \mathbf{y}[k] \notin E \end{cases}$$



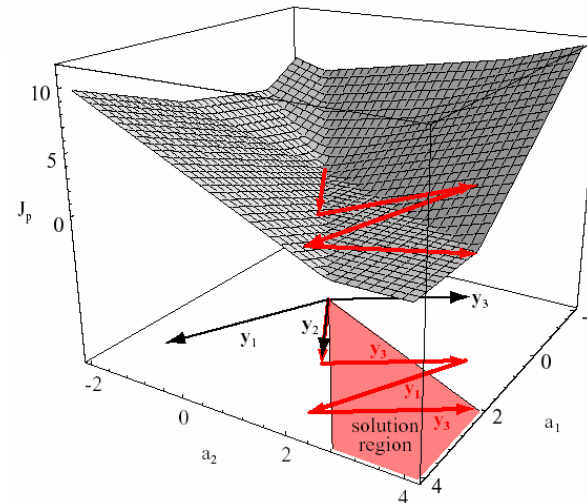
4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON



SIMPLIFICACIÓN: Fixed increment (η constant) single sample perceptron

Algorithm 4 (Fixed-increment single-sample Perceptron)

```
1 begin initialize  $a, k = 0$   
2   do  $k \leftarrow (k + 1) \bmod n$   
3     if  $y_k$  is misclassified by  $a$  then  $a \leftarrow a + y_k$   
4     until all patterns properly classified  
5   return  $a$   
6 end
```

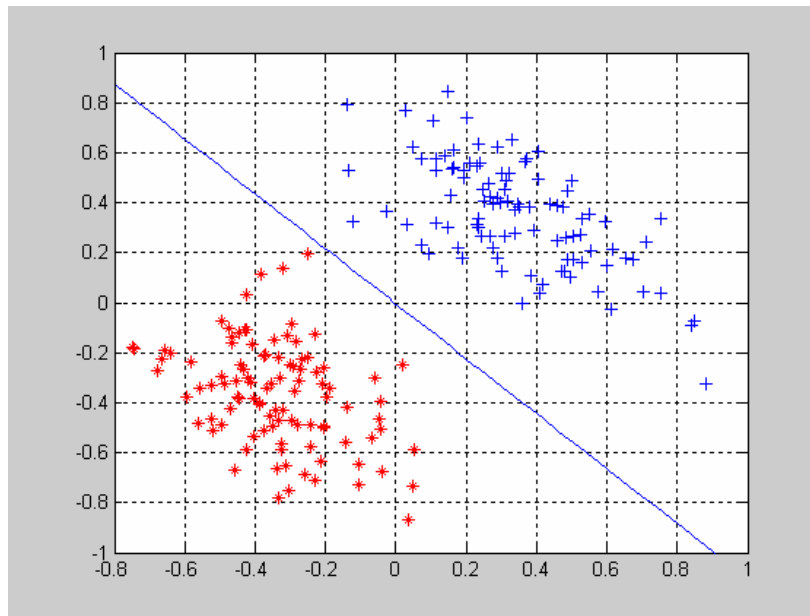




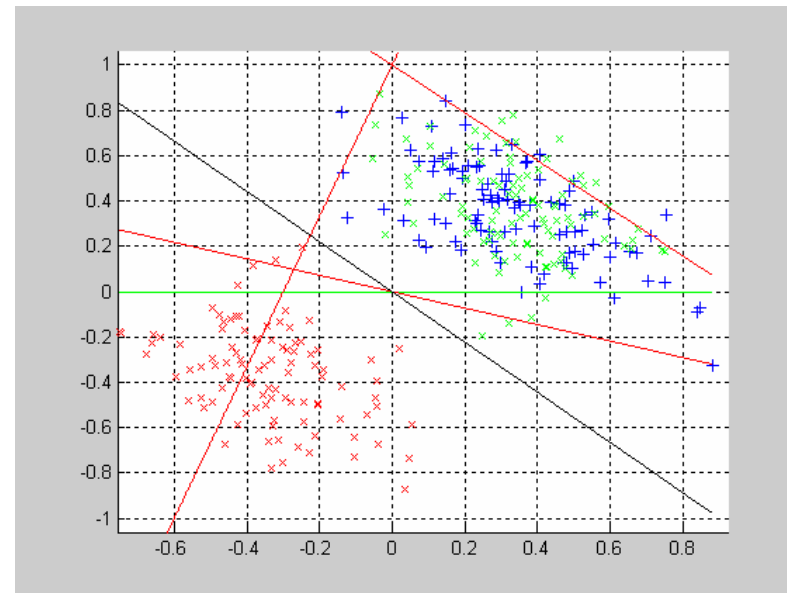
4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON



Fixed increment ($\eta = 1$) single sample perceptron Ejemplo BPSK SNR=5dB



Idc



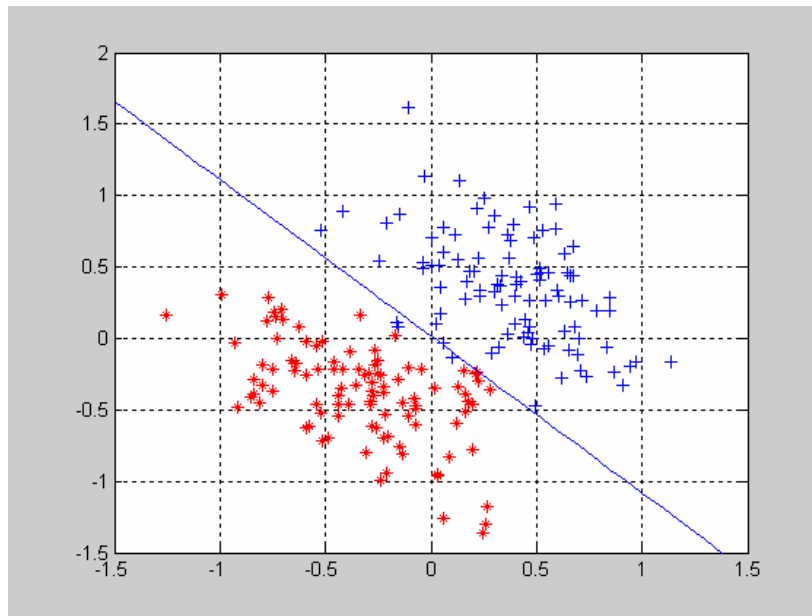
Fixed Increment Single Sample
Batch Perceptron (4 adapt.)



4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON

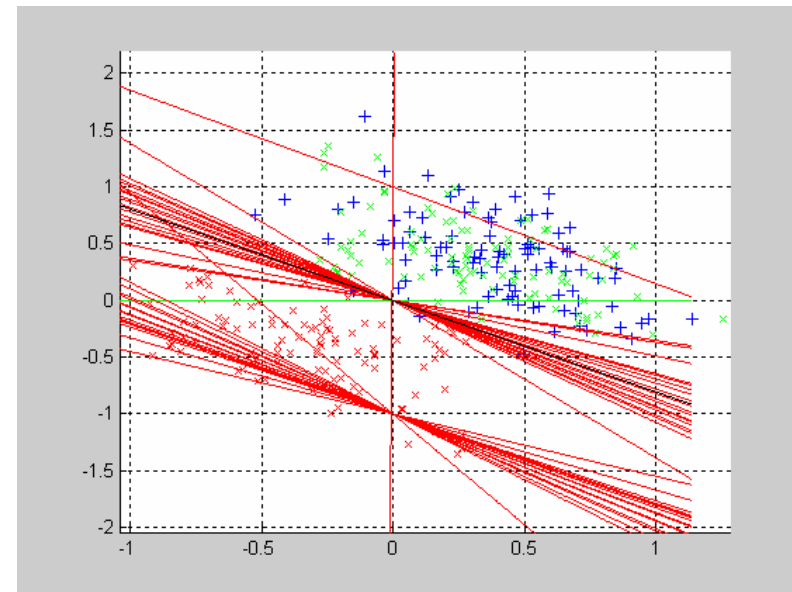


Fixed increment ($\eta = 1$) single sample perceptron Ejemplo BPSK SNR=0dB



Idc

$$\eta(k) = \frac{\eta_0}{k}$$



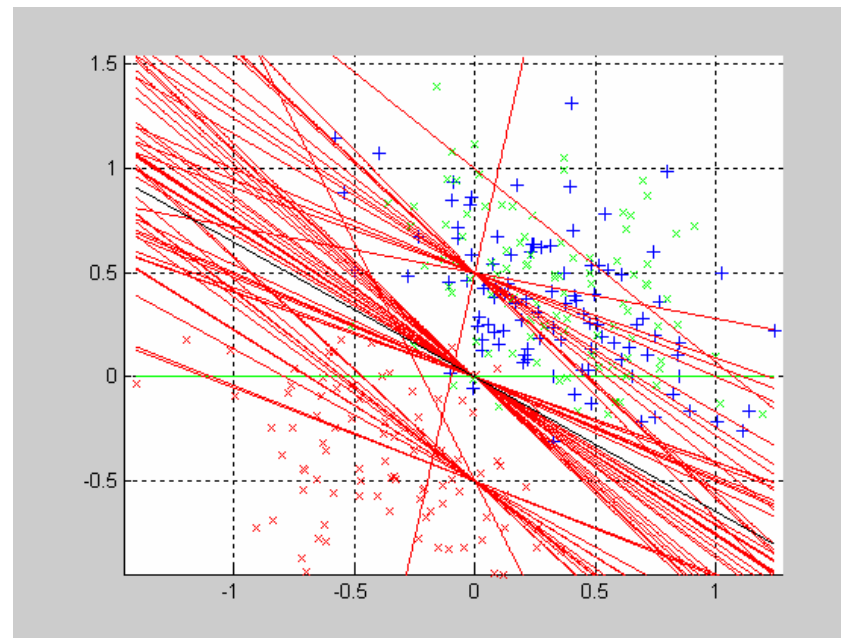
Fixed Increment Single Sample
Batch Perceptron (38 adapt.)



4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON



Fixed increment ($\eta = 0.5$) single sample perceptron Ejemplo BPSK SNR=0dB
(56 Iteraciones)





4.1 ALG. de GRAD. : FUNCIÓN PERCEPTRON



- FUNCIÓN PERCEPTRON: FIXED INCREMENT PARA C CLASES.
($c(c-1)/2$ funciones)

$$\mathbf{a}_i; i = 1..c \Rightarrow \mathbf{a}_i^T \mathbf{y}(t) - \mathbf{a}_j^T \mathbf{y}(t) > 0 \quad \text{with } \mathbf{y}(t) \in D_i$$

$$\mathbf{y}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ \mathbf{x}(t) \end{pmatrix}$$

- Fixed increment rule (Casos Separables)

$$\text{if } \mathbf{y}(t) \in D_i \quad \text{and} \quad \mathbf{a}_i^T \mathbf{y}(t) < \mathbf{a}_j^T \mathbf{y}(t) \Rightarrow$$

$$\mathbf{a}_i[t+1] = \mathbf{a}_i[t] + \mathbf{y}(t)$$

$$\mathbf{a}_j[t+1] = \mathbf{a}_j[t] - \mathbf{y}(t)$$



4.2 ALG. de GRA: MÍNIMO ERROR CUADRÁTICO



(A aplicar en casos no separables)

- Función Objetivo: $J_s(\mathbf{a}) = \sum_{i=1}^N (\mathbf{a}^T \mathbf{y}[i] - b_i)^2 = \|\mathbf{Y}\mathbf{a} - \mathbf{b}\|^2 = (\mathbf{Y}\mathbf{a} - \mathbf{b})^T (\mathbf{Y}\mathbf{a} - \mathbf{b})$

- Matriz de vectores
- $$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1_1 & \mathbf{X}_1 \\ -1_2 & -\mathbf{X}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1[1] & : & x_d[1] \\ : & : & : & : \\ 1 & x_1[N_1] & : & x_d[N_1] \\ -1 & -x_1[1] & : & -x_d[1] \\ : & : & : & : \\ -1 & -x_1[N_2] & : & -x_d[N_2] \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{y}^T[1] \\ : \\ \mathbf{y}^T[N_1] \\ \mathbf{y}^T[N_1+1] \\ : \\ \mathbf{y}^T[N_1+N_2] \end{pmatrix}$$

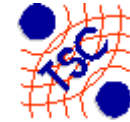
- Vector de margen \mathbf{b}

$$\mathbf{Y}\mathbf{a} - \mathbf{b} \simeq \mathbf{0}$$

- Gradiente:

$$J_s(\mathbf{a}) = \mathbf{a}^T \mathbf{Y}^T \mathbf{Y} \mathbf{a} - \mathbf{b}^T \mathbf{Y} \mathbf{a} - \mathbf{a}^T \mathbf{Y}^T \mathbf{b} + \mathbf{b}^T \mathbf{b}$$

$$\nabla J_s(\mathbf{a}) = 2(\mathbf{Y}^T \mathbf{Y} \mathbf{a} - \mathbf{Y}^T \mathbf{b}) = 0 \Rightarrow \mathbf{a} = (\mathbf{Y}^T \mathbf{Y})^{-1} \mathbf{Y}^T \mathbf{b} = \mathbf{Y}^\# \mathbf{b}$$



4.2 ALG. de GRA: MÍNIMO ERROR CUADRÁTICO

(A aplicar en casos no separables)

- Solución depende del vector **b**: Eligiendo el siguiente vector para definir el margen

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1_1 & \mathbf{X}_1 \\ -1_2 & -\mathbf{X}_2 \end{pmatrix}; \quad \mathbf{a} = \begin{pmatrix} w_0 \\ \mathbf{w} \end{pmatrix}; \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} \frac{N}{N_1} \mathbf{1}_{N_1} \\ \frac{N}{N_2} \mathbf{1}_{N_2} \end{pmatrix}$$

- El resultado es equivalente a la Función Discriminante Lineal de Fisher (MDA)

$$w_0 = -\frac{1}{2}(\mathbf{m}_1 + \mathbf{m}_2) \mathbf{w} \quad \mathbf{w} = \alpha \mathbf{S}_C^{-1} (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2) = \alpha' \mathbf{S}_C^{-1} \mathbf{S}_B \quad \mathbf{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_i \mathbf{x}_i$$

$$\mathbf{S}_T = \sum_{\mathbf{x} \in \{D_1, \dots, D_c\}} (\mathbf{x} - \mathbf{m})(\mathbf{x} - \mathbf{m})^T =$$

$$\sum_{i=1}^c \mathbf{S}_{C,i} + \sum_{i=1}^c N_i (\mathbf{m}_i - \mathbf{m})(\mathbf{m}_i - \mathbf{m})^T = \mathbf{S}_C + \mathbf{S}_B$$

Suma de matrices de dispersión intra-clases

Matriz de distancia inter-clases



4.2 ALG. de GRA: MÍNIMO ERROR CUADRÁTICO



(A aplicar en casos no separables)

- Solución depende del vector **b**: Eligiendo el siguiente vector para definir el margen

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1_1 & \mathbf{X}_1 \\ -1_2 & -\mathbf{X}_2 \end{pmatrix}; \quad \mathbf{a} = \begin{pmatrix} w_0 \\ \mathbf{w} \end{pmatrix}; \quad \mathbf{b} = 1_N$$

- El resultado es equivalente a la solución MAP (lqd)



4.2 ALG. de GRA: MÍNIMO ERROR CUADRÁTICO



(A aplicar en casos no separables)

Aplicando el Algoritmo LMS:

- Función a minimizar
$$J_s(\mathbf{a}) = \sum_{i=1}^N (\mathbf{a}^T \mathbf{y}[i] - b_i)^2 = \sum_{i=1}^N (e[i])^2$$
- Estimación del gradiente
$$\nabla J_{s,w}[k] = 2(\mathbf{a}^T \mathbf{y}[k] - b_k) \mathbf{y}[k] = 2e[k] \mathbf{y}[k]$$
- Ecuación de adaptación

$$\begin{aligned} \mathbf{a}[k+1] &= \mathbf{a}[k] - \eta[k] \nabla J_{s,w}[k] = \\ & \mathbf{a}[k] + \eta[k] (b_k - \mathbf{a}^T[k] \mathbf{y}[k]) \mathbf{y}[k] \end{aligned}$$



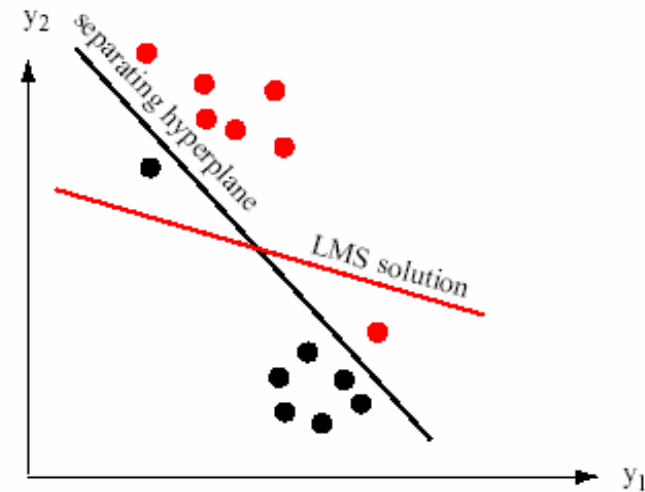
4.2 ALG. de GRA: MÍNIMO ERROR CUADRÁTICO



(A aplicar en casos no separables)

Algorithm 10 (LMS)

```
1 begin initialize  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ , criterion  $\theta$ ,  $\eta(\cdot)$ ,  $k = 0$   
2   do  $k \leftarrow k + 1$   
3      $\mathbf{a} \leftarrow \mathbf{a} + \eta(k)(b_k - \mathbf{a}^t \mathbf{y}^k) \mathbf{y}^k$   
4   until  $\eta(k)(b_k - \mathbf{a}^t \mathbf{y}^k) \mathbf{y}^k < \theta$   
5   return  $\mathbf{a}$   
6 end
```





5 SV: Support Vector Classifier



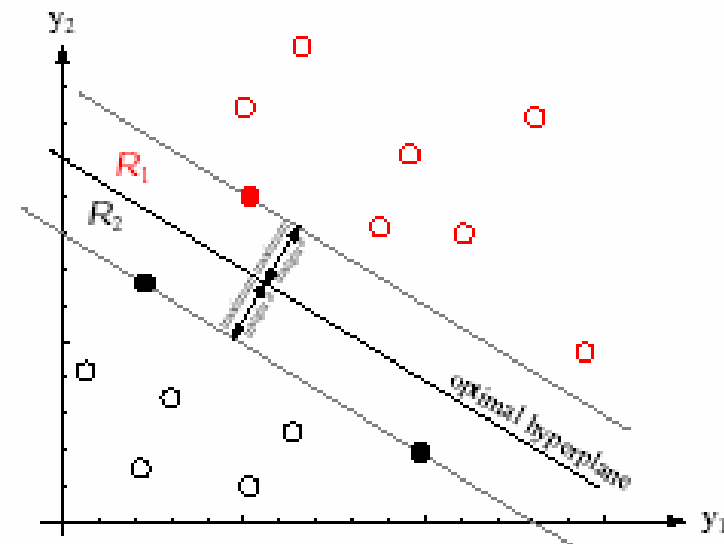
Con datos lineales, el SVC es muy similar al algoritmo que minimiza la función de mínimo error cuadrático medio. :

- Se elige la solución que maximiza el margen de separación entre la frontera y los datos.
- El margen se define como el ancho del “tubo” que no contiene muestras y se halla alrededor de la frontera de decisión.
- El nombre del algoritmo (Support Vector) se debe a que en la solución final hay muy pocas muestras multiplicadas por un factor (multiplicador de Lagrange para el caso no lineal) diferente de cero. Estas muestras corresponden a las más próximas a la frontera.

Referencias SV:

Pattern Recognition and
Machine Learning,
Christopher M. Bishop Springer
(2006). TEMAS 6y7

F. Pérez-Cruz and O. Bousquet,
(2004). “Kernel methods and
their potential use in signal
processing”. IEEE
SignalProcessing Magazine,
21(3):57 - 65, May.





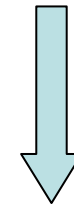
5.1 SVC: Caso lineal

Función a diseñar: $g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$

Condiciones a cumplir $\begin{cases} \mathbf{w}^T \mathbf{x}_k + w_0 \geq 1; & \text{if } \mathbf{x}_k \in D_1; & c_k = 1 \\ \mathbf{w}^T \mathbf{x}_k + w_0 \leq -1; & \text{if } \mathbf{x}_k \in D_2; & c_k = -1 \end{cases}$

Restricciones:

$$c_k (\mathbf{w}^T \mathbf{x}_k + w_0) \geq 1$$



Se utilizan multiplicadores de Lagrange:

$$L = \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 - \sum_{k=1}^N \alpha_k (c_k (\mathbf{w}^T \mathbf{x}_k + w_0) - 1); \quad \alpha_k \geq 0$$



5.1 SVC: Caso lineal

En forma Matricial

$$(1): \quad L = \frac{1}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w} - \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T \mathbf{w} + w_0 \boldsymbol{\alpha}_c^T \mathbf{1} - \sum_{k=1}^N \alpha_k;$$

$$\boldsymbol{\alpha}_c = \begin{pmatrix} \alpha_1 c_1 \\ \vdots \\ \alpha_N c_N \end{pmatrix}; \quad \boldsymbol{\Phi}^T = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{x}_N^T \end{pmatrix}$$

Gradiente respecto a los
parámetros de la función:

$$\begin{aligned} \nabla L_{\mathbf{w}} &= \mathbf{w} - \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T = 0 \Rightarrow \mathbf{w} = \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T \\ \nabla L_{w_0} &= \boldsymbol{\alpha}_c^T \mathbf{1} = 0 \end{aligned} \quad (2)$$

Sustituyendo las expresiones anteriores en (1) se obtiene la forma dual que es la que se debe optimizar (minimizar) respecto a los multiplicadores de Lagrange y con la restricción (2)

$$L = \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{1} - \frac{1}{2} \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T \boldsymbol{\Phi} \boldsymbol{\alpha}_c \quad \boldsymbol{\alpha} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_N \end{pmatrix}$$



5.2 SVC: Funciones de Kernel.



Función de Kernel NO lineal:

- Previamente al diseño de la función discriminante, se realiza una transformación no lineal ϕ sobre los datos, llamada función base. Se pasa de un espacio vectorial a un espacio de Hilbert, de dimensión mayor $d' \geq d$.

$$\boldsymbol{\phi}(\mathbf{x}_n) = \begin{pmatrix} \phi_1(\mathbf{x}_n) \\ \vdots \\ \phi_{d'}(\mathbf{x}_n) \end{pmatrix}; \quad \mathbf{\Phi} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\phi}^T(\mathbf{x}_1) \\ \vdots \\ \boldsymbol{\phi}^T(\mathbf{x}_N) \end{pmatrix}$$

- La función de Kernel es igual al producto escalar de los vectores transformados y a la vez cumple la propiedad: de que depende del producto escalar (inner product) de los vectores de datos.

$$K : R^d \rightarrow R \quad K(\mathbf{x}_k, \mathbf{x}_n) = \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x}_k)^T \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x}_n) = f(\mathbf{x}_k^T \mathbf{x}_n)$$

- La matriz de Kernel (NxN) contiene todos los productos escalares entre los N datos. En general la matriz de Kernel debe marcar diferencias entre productos de elementos de una misma clase y productos de elementos de clases diferentes.

$$\mathbf{K} = \begin{pmatrix} K(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1) & : & K(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_N) \\ \vdots & : & \vdots \\ K(\mathbf{x}_N, \mathbf{x}_1) & : & K(\mathbf{x}_N, \mathbf{x}_N) \end{pmatrix} = \mathbf{\Phi}^T \mathbf{\Phi}$$

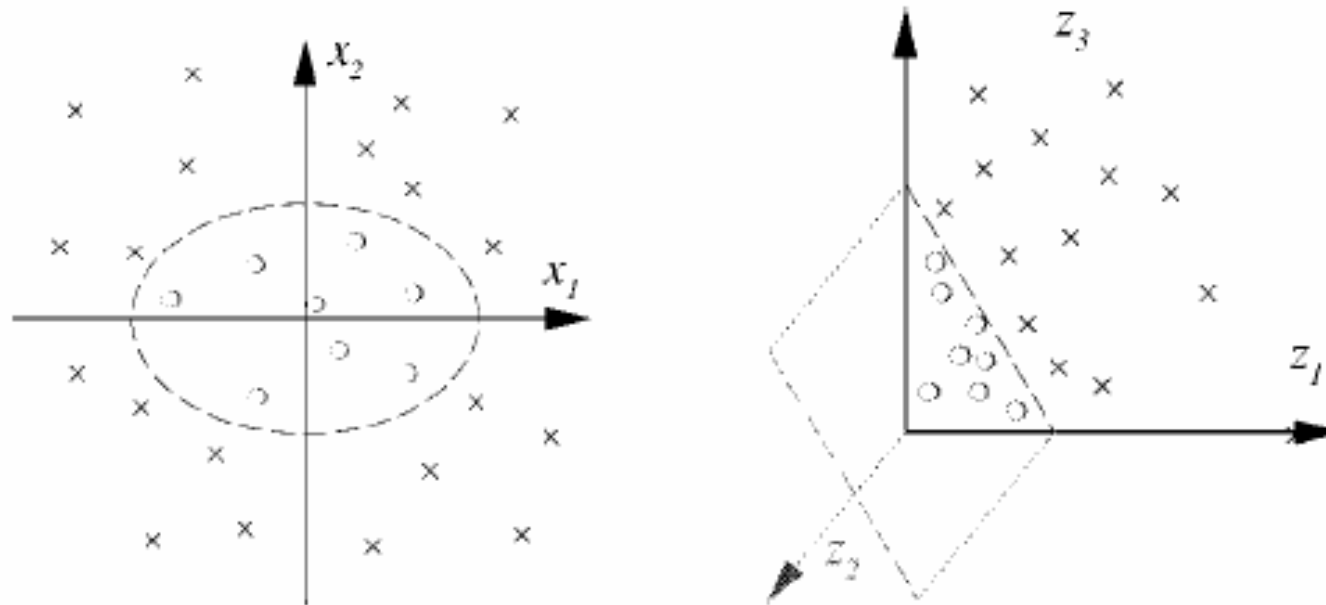
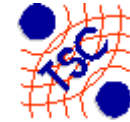


Fig. 4. Two-dimensional classification example. (a) Using the second-order monomials x_1^2 , $\sqrt{2}x_1x_2$ and x_2^2 as features a separation in feature space can be found using a *linear* hyperplane. (b) In input space this construction corresponds to a *nonlinear* ellipsoidal decision boundary (figure from [48]).

B. Schölkopf and A. J. Smola, *Learning with Kernels*. Cambridge, MA: MIT Press, 2001.



5.2 SVC: Funciones de Kernel.



Ejemplos:

- Transformación no lineal ϕ sobre los datos Gaussianos: Función base polinomio de segundo grado

$$\phi(\mathbf{x}_n) = \phi\left(\begin{pmatrix} x_n[1] \\ x_n[2] \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} (x_n[1])^2 \\ \sqrt{2}x_n[1]x_n[2] \\ (x_n[d])^2 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$K(\mathbf{x}_k, \mathbf{x}_n) = \phi^T(\mathbf{x}_k)\phi(\mathbf{x}_n) = (\mathbf{x}_k^T \mathbf{x}_n)^2$$

- Kernel Gaussiano (Función base radial ya que solo depende de la distancia eucídea).

$$K(\mathbf{x}_k, \mathbf{x}_n) = \phi^T(\mathbf{x}_k)\phi(\mathbf{x}_n) = \exp\left(-\frac{1}{\sigma^2}\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}_n\|^2\right)$$

La mayor dificultad al aplicar SVC no lineal, consiste en hallar la función de Kernel adecuada que transforme los datos a un nuevo espacio en el que si sean separables linealmente. El tipo de función depende de la aplicación.



5.3 SVC: Non Linear Classifier

El clasificador SV no lineal se diseña en dos etapas:

- 1.- Transformación no lineal sobre los datos
- 2.- Desarrollo del algoritmo SV de forma lineal sobre los nuevos vectores de datos transformados.

Función a diseñar: $g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x}) + w_0$

Función a minimizar (1): $L = \frac{1}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w} - \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T \mathbf{w} + w_0 \boldsymbol{\alpha}_c^T \mathbf{1} - \sum_{k=1}^N \alpha_k;$

Operando de forma análoga que con el método lineal:

$$L = \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{1} - \frac{1}{2} \boldsymbol{\alpha}_c^T \boldsymbol{\Phi}^T \boldsymbol{\Phi} \boldsymbol{\alpha}_c = \boldsymbol{\alpha}^T \mathbf{1} - \frac{1}{2} \boldsymbol{\alpha}_c^T \mathbf{K} \boldsymbol{\alpha}_c \quad \boldsymbol{\alpha}_c^T \mathbf{1} = 0$$



6 CONCLUSIONES

BÚSQUEDA DE DISCRIMINANTE LINEAL

- INTERPRETACIONES GEOMÉTRICAS: El discriminante lineal mide la distancia de los vectores al hiperplano separador
- $C=2$ categorías separables: Algoritmo de Gradiente descendente mediante la función perceptron, Generalizable a más categorías.
- $C=2$ categorías NO separables: Algoritmo de MMSE – LMS, Generalizable a más categorías
- $C>2$ Categorías: Se plantea el problema como $c(c-1)/2$ problemas de dos clases.

SV Classifier:

- NO Lineal: Es útil especialmente en casos no separables linealmente.
- Dificultad: Hallar la función de Kernel adecuada