

# FUNCIÓ DE TRANSFERÈNCIA

La funció de transferència d'un sistema en el qual entrada i sortida estiguin relacionades mitjançant una equació diferencial lineal invariant en el temps, es defineix com la relació entre la transformada de Laplace de la sortida i la transformada de Laplace de l'entrada, suposant condicions inicials nul·les.

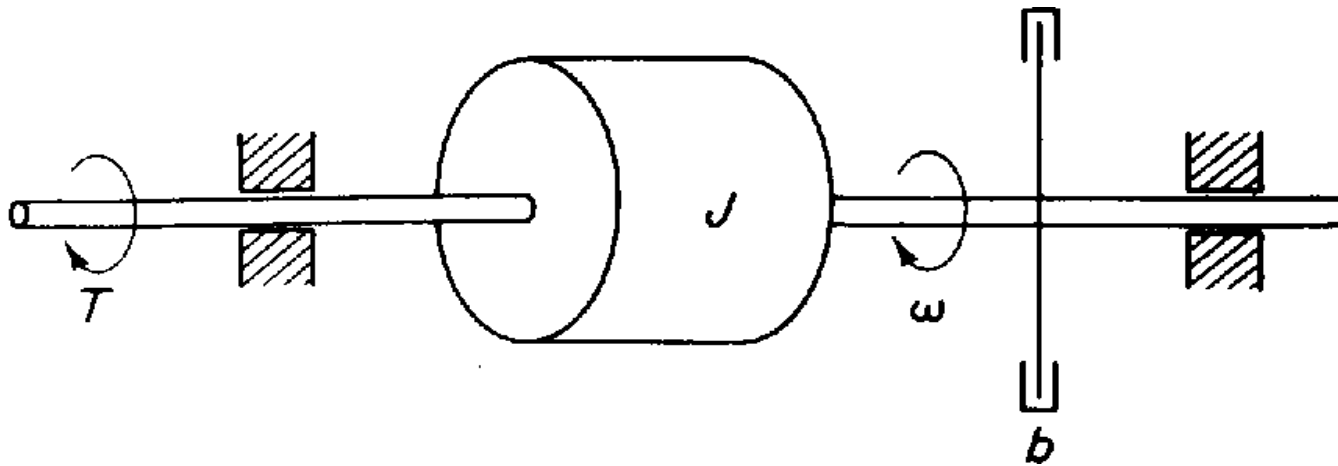
Cas general:

$$\begin{aligned} a_0 y^{(n)} + a_1 y^{(n-1)} + \dots + a_{n-1} \dot{y} + a_n y \\ = b_0 x^{(m)} + b_1 x^{(m-1)} + \dots + b_{m-1} \dot{x} + b_m x \quad (n \geq m) \end{aligned}$$

## Funció de transferència (*fdt*): Comentaris

- La *fdt* és un model matemàtic que relaciona la variable de sortida amb la variable d'entrada.
- La sortida, en el domini  $s$ , es troba multiplicant la *fdt* per l'entrada.
- La *fdt* és una propietat intrínseca del sistema, i independent de la magnitud o naturalesa de l'entrada.
- La *fdt* inclou les unitats necessàries per relacionar l'entrada amb la sortida; tot i això, no dóna informació sobre l'estructura física del sistema.
- Si es coneix la *fdt* d'un sistema, es pot estudiar la sortida o resposta per diverses formes d'entrada amb l'objectiu de conèixer millor el sistema.
- Si no es coneix la *fdt* d'un sistema es pot determinar experimentalment introduint entrades conegudes i estudiant la resposta (comentari sobre les pràctiques).

## Funció de transferència: exemple



$$J\alpha = \sum T$$

$$J\dot{\omega} = -b\omega + T$$

$$\frac{\Omega(s)}{T(s)} = \frac{1}{Js + b}$$

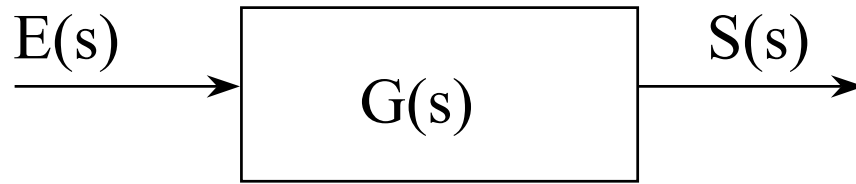
$J$  = moment d'inèrcia,  $\text{kg}\cdot\text{m}^2$

$b$  = coef. de fricció viscosa,  $\text{N}\cdot\text{m}/\text{rad}/\text{s}$

$\omega$  = velocitat angular,  $\text{rad}/\text{s}$

$T$  = parell,  $\text{N}\cdot\text{m}$

# DIAGRAMA DE BLOCS



Funció de  
transferència

$$S(s) = E(s)G(s)$$

$$G(s) = S(s) / E(s)$$

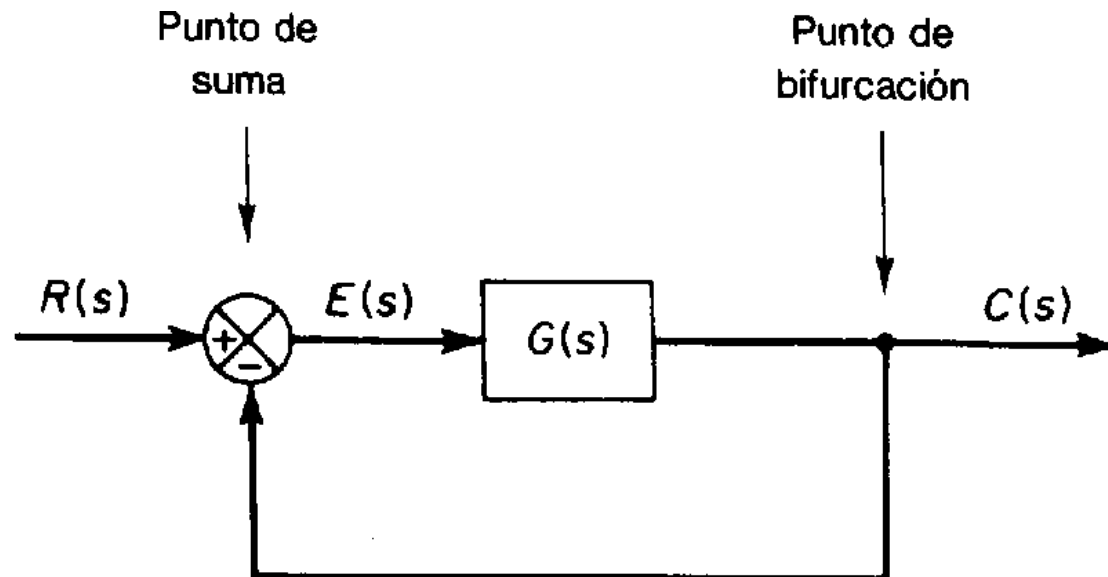
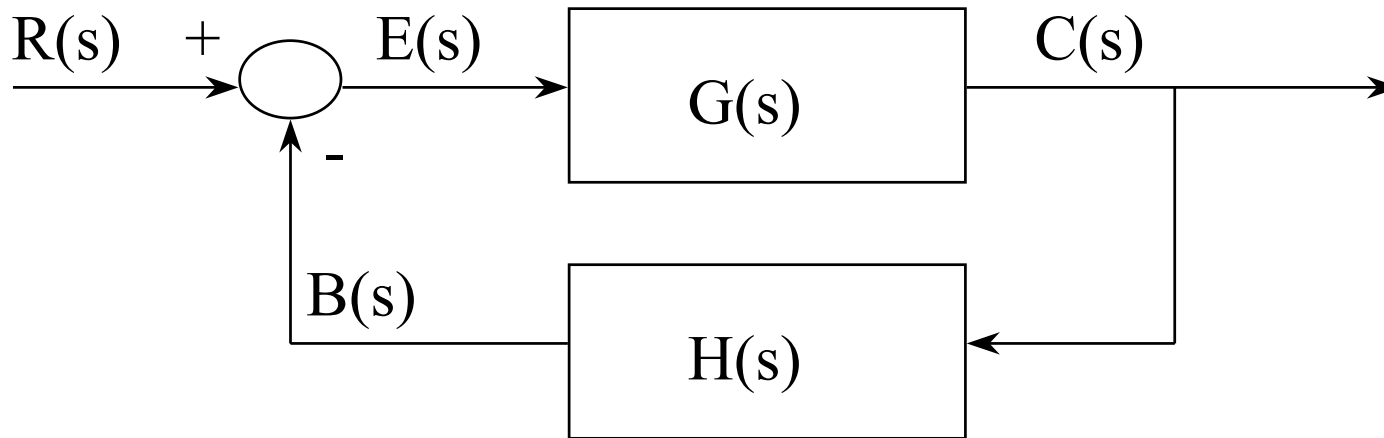


Diagrama de blocs  
d'un sistema a  
llaç tancat i  
amb realimentació  
unitària.

## Diagrama de blocs: *fdt* a llaç tancat



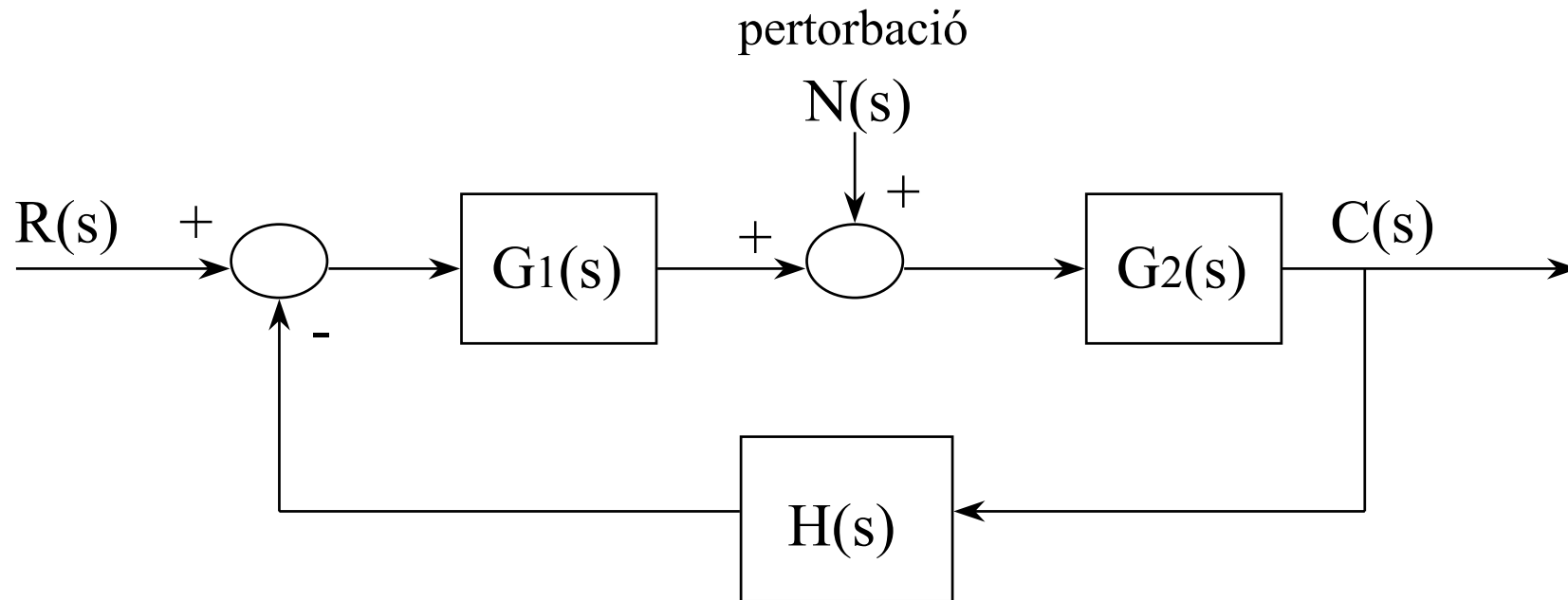
$$\frac{C(s)}{R(s)} = \frac{G(s)}{1 + G(s)H(s)}$$

veure demostració

*fdt* directa:  $C(s)/E(s) = G(s)$

*fdt* a llaç obert:  $B(s)/E(s) = G(s)H(s)$

## Diagrama de blocs: sistema sotmès a una pertorbació

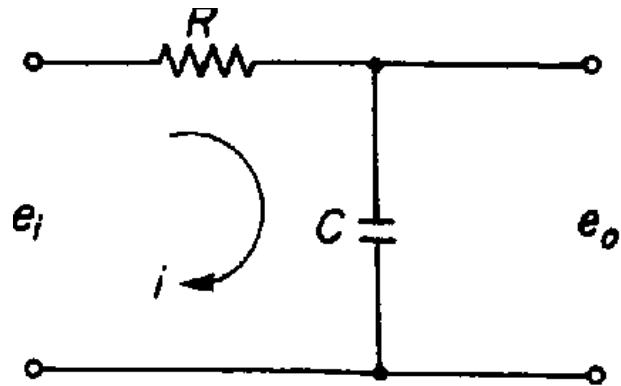


- Sistema lineal: la resposta  $C(s)$  és la suma de la resposta individual de cadascuna de les entrades.
- Si  $|G_1(s) H(s)| \gg 1$  i  $|G_1(s)G_2(s)H(s)| \gg 1$ , es redueix l'efecte de la pertorbació i a més la resposta és insensible a les variacions de  $G_1(s)$  y  $G_2(s)$ .

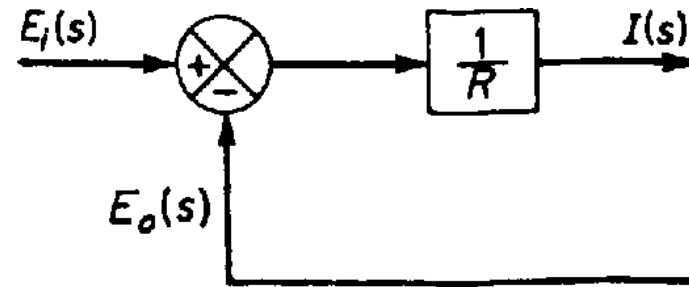
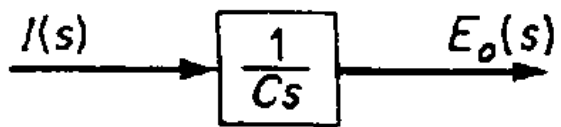
## Diagrama de blocs: construcció

$$i = \frac{e_i - e_o}{R}$$

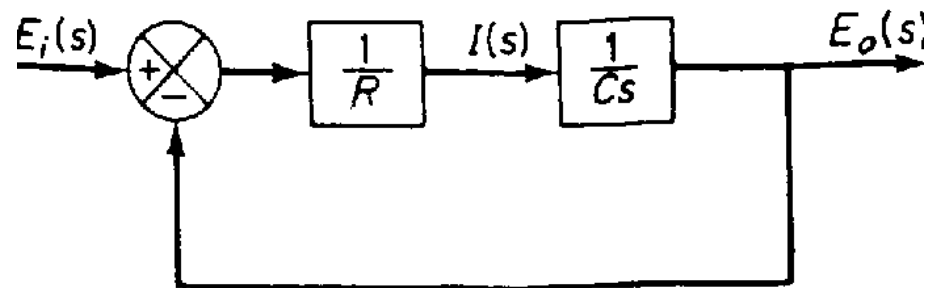
$$e_o = \frac{\int i dt}{C}$$



(a)



(b)



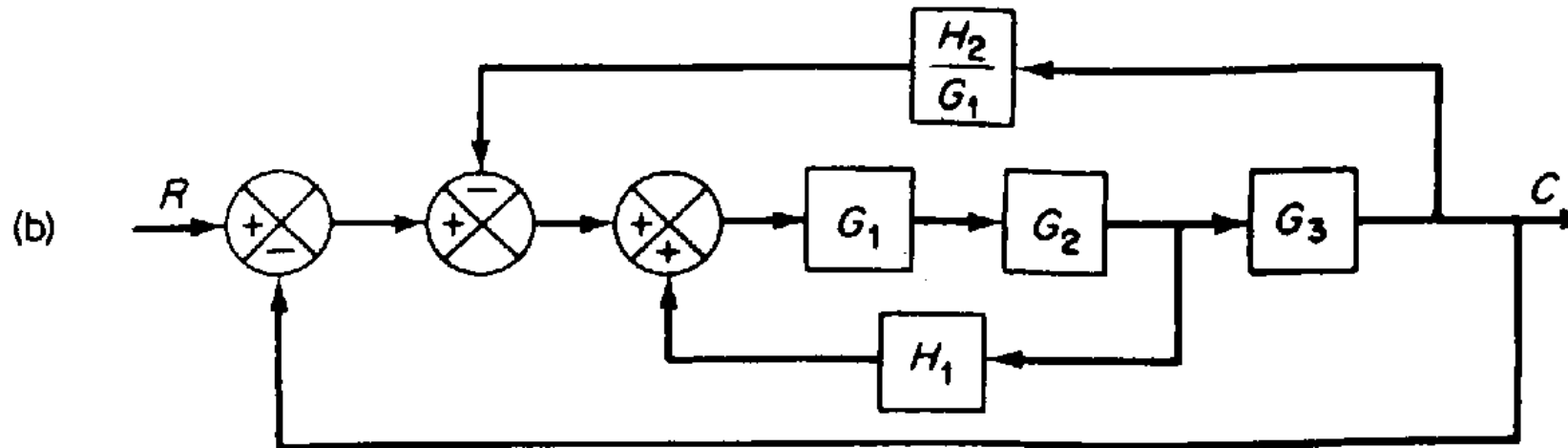
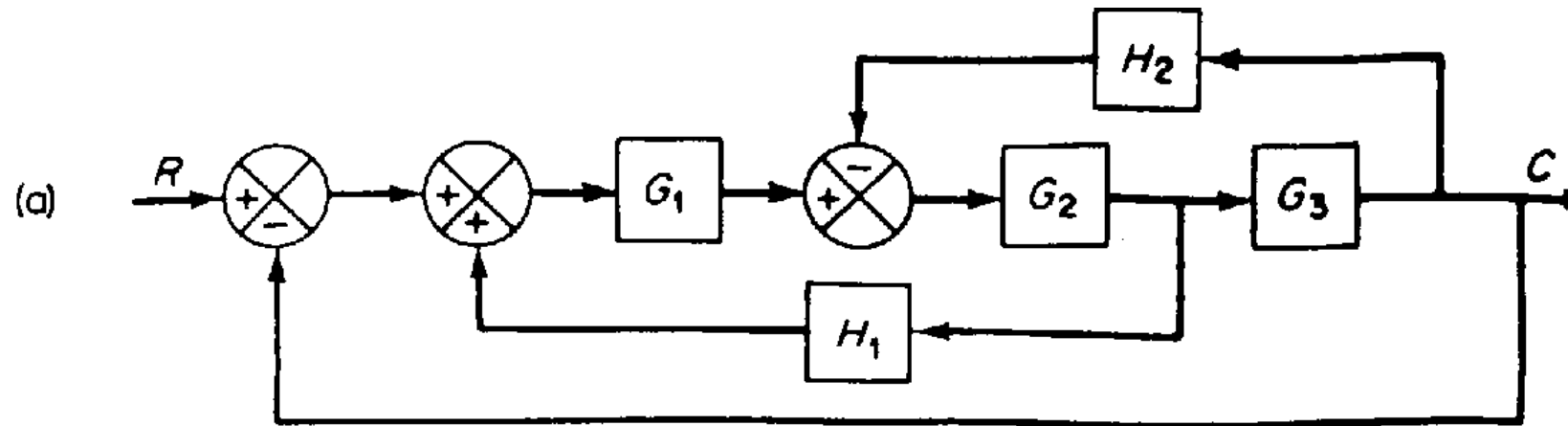
## Diagrama de blocs: reducció

Per simplificar un diagrama s'utilitzen les *regles* de l'àlgebra de blocs:

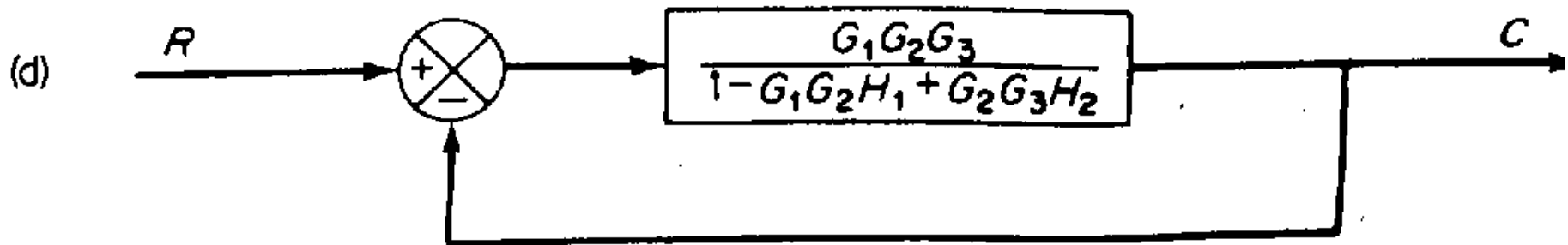
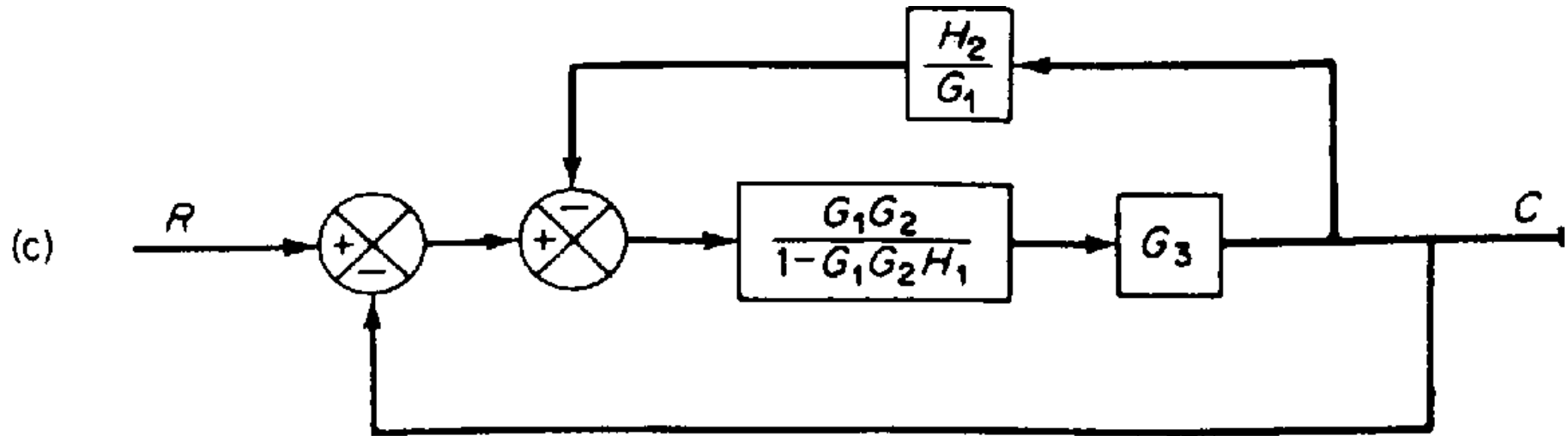
1. Connexió de blocs en sèrie (en cascada): multiplicació
2. Connexió de blocs en paral·lel: suma
3. Eliminar bucles de realimentació (negativa o positiva)
4. Eliminació del bloc de realimentació  $H(s)$ : retorn unitari
5. Commutativitat d'elements
6. Etc. (veure taula)
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.



# Diagrama de blocs: exemple de reducció

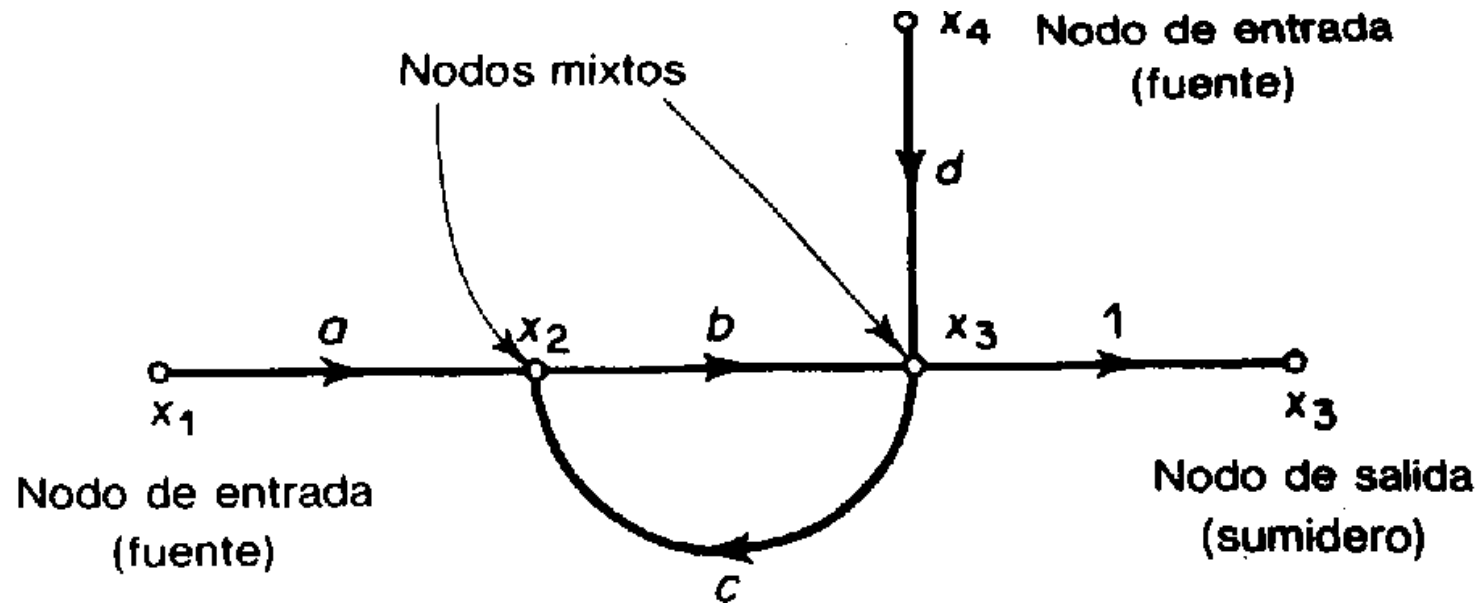


## Diagrama de blocs: exemple de reducció



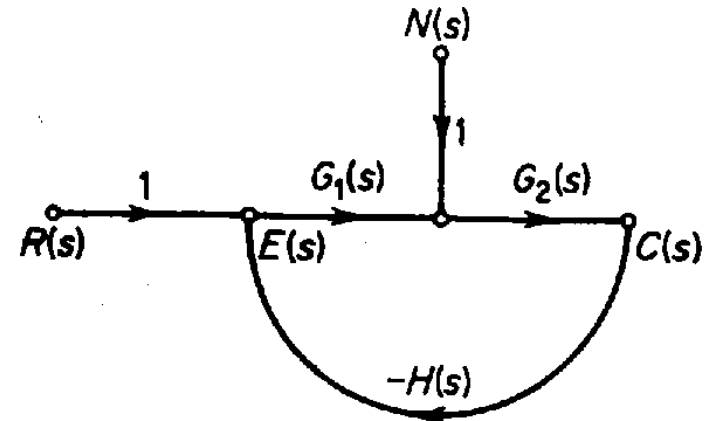
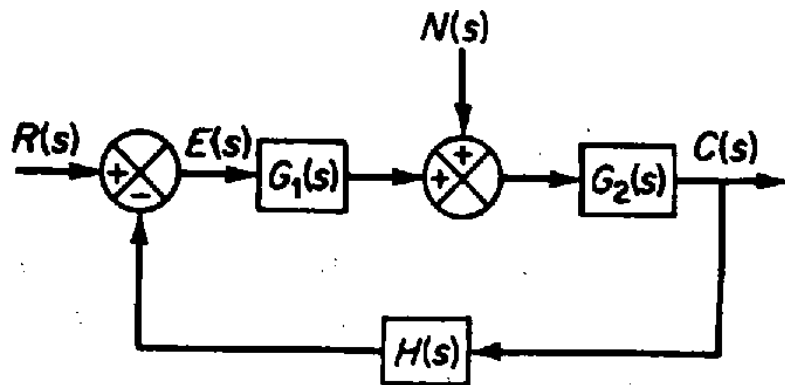
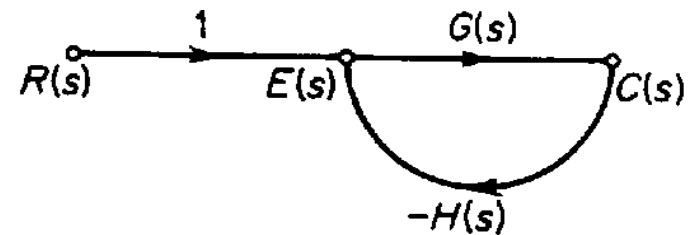
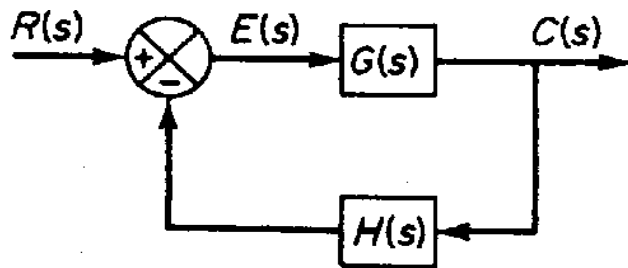
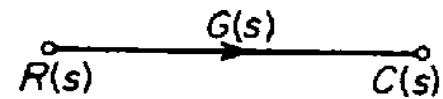
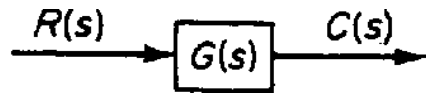
# Gràfics de flux de senyal

Procediment alternatiu per representar un diagrama de blocs

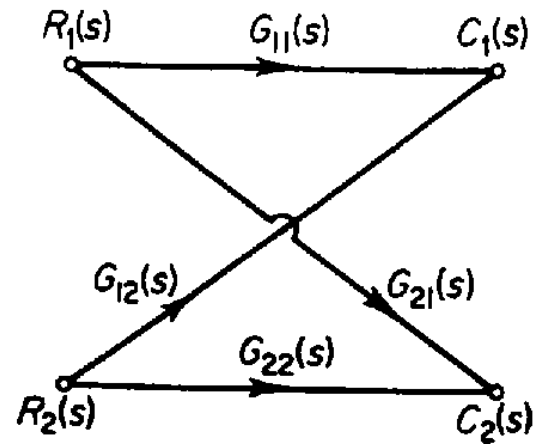
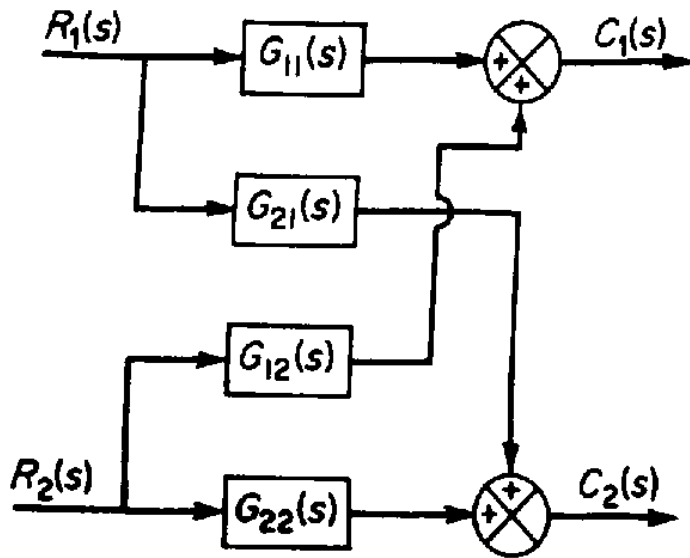
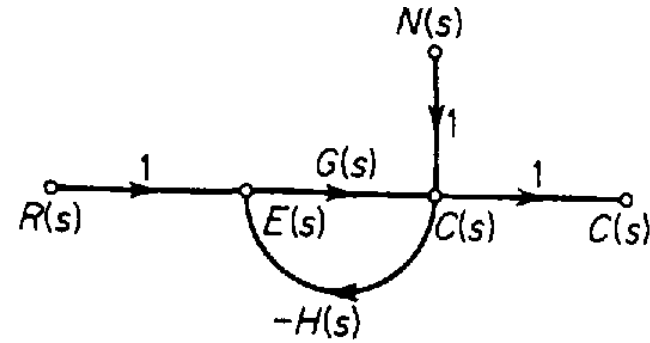
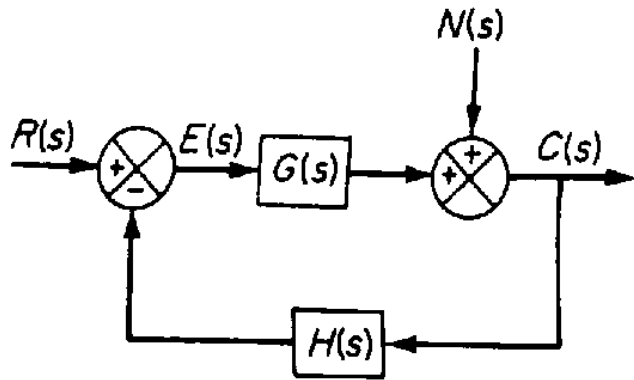


*veure simplificacions*

# Gràfics de flux de senyal: equivalències



# Gràfics de flux de senyal: equivalències



## Gràfics de flux de senyal: definicions

- **Node:** és un punt que representa una variable o senyal
- **Transmitància:** és el guany (real o complexe) entre dos nodes (*fdt*)
- **Rama:** és un segment entre dos nodes, amb una direcció i sentit indicat per una fletxa. Cada rama tindrà la seva transmitància o guany.
- **Node d'entrada o font:** node on només surten rames.
- **Node de sortida o sumider:** node on només entren rames.
- **Node mixt:** té rames d'entrada i de sortida.
- **Camí o trajecte:** és un recorregut de rames connectades en el sentit de les fletxes.
- **Camí obert:** camí que no creua cap node més d'una vegada.
- **Camí tancat:** camí que acaba en el mateix node on ha començat, i no creua cap node més d'una vegada.
- **Llaç:** camí tancat.
- **Guany de llaç:** producte de les transmitàncies de rama d'un llaç.
- **Llaços disjunts:** no tenen cap node en comú.
- **Camí directe:** és el camí d'un node d'entrada a un node de sortida, sense creuar cap node més d'una vegada.
- **Guany de camí directe:** és el producte de les transmitàncies d'un camí directe.

## Gràfics de flux de senyal: fórmula de Mason

$$P = \frac{1}{\Delta} \sum_k P_k \Delta_k \quad P = \text{guany total (Fórmula de Mason, reducció de diagrames)}$$

$P_k$  = transmitància o guany de la k-èsima trajectòria

$$\Delta = 1 - \sum_a L_a + \sum_{b,c} L_b L_c - \sum_{d,e,f} L_d L_e L_f + \dots = \text{determinant}$$

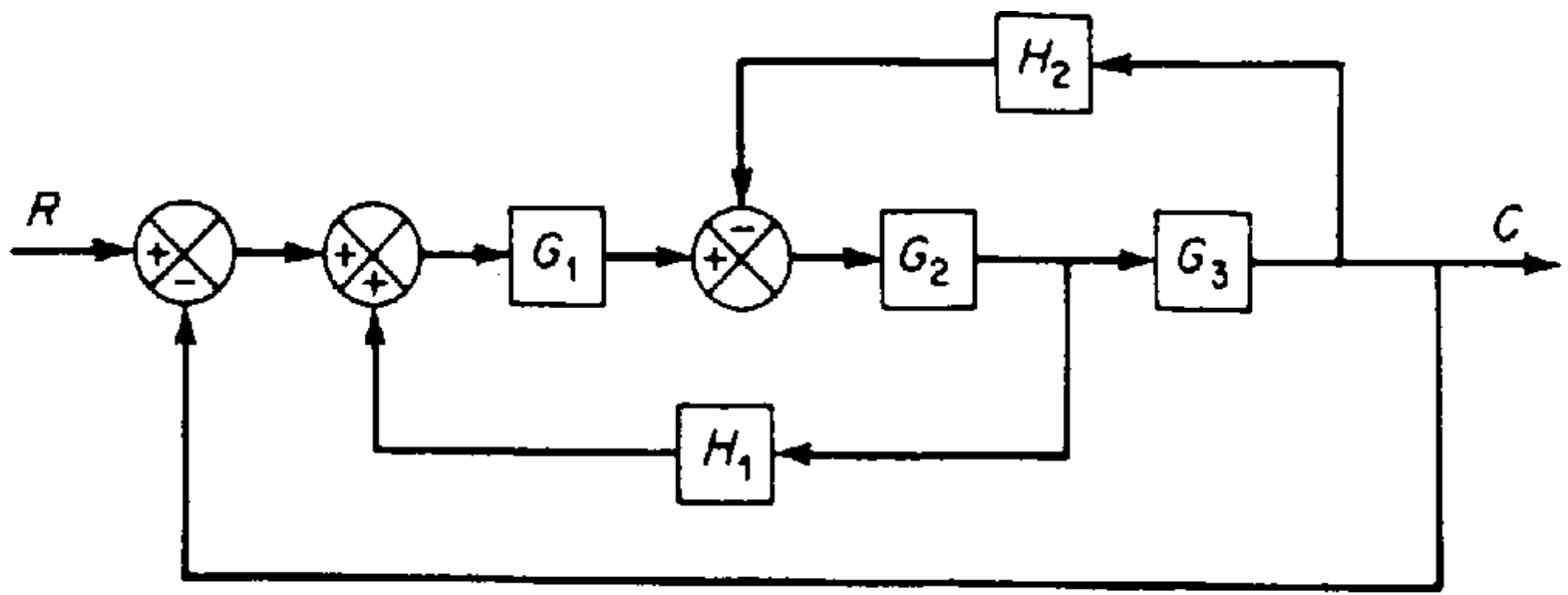
$\sum_a L_a$  = suma de tots els guanys de llaços individuals

$\sum_{b,c} L_b L_c$  = suma dels productes de totes les combinacions de 2 llaços disjunts

$\sum_{d,e,f} L_d L_e L_f$  = idem 3 llaços disjunts

$\Delta_k$  = cofactor de la k-èsima trajectòria directa

# Gràfics de flux de senyal: exemple 1





## Gràfics de flux de senyal: exemple 2

